**Implementatie van mijn opdracht**

**De taak die mij gegeven is bestaat uit twee delen:**

1. **Verantwoordelijk voor het openen van de deur. Dit zou ik moeten doen via een originele eindpuzzel te maken die gelinkt is met de Sustainable Development Goals.**
2. **Coördinatie en implementatie van het framework. Ik draag de eindverantwoordelijkheid voor de communicatie tussen de verschillende puzzels.**

**Ik zal het als volgt realiseren:**

**De communicatie:**

Ik zal de esp32 van de timer als de centrale esp laten werken, de andere esp32’s zullen luisteren naar hun toegewezen directory. En ze zullen ook allemaal berichten naar hun voorziene directory kunnen publiceren zodat er duidelijke communicatie mogelijk is.

Dus ook de timer van de escape room zou ik op me willen nemen. Dit zal ik realiseren via een rode 7 segment klok display.

**De eindpuzzel:**

SDG4 “quality education” (en/of 13,14,15), we zullen random cursussen leggen in de escape room, of boeken/posters over hoe je het milieu kan helpen. Met onzichtbare inkt zal de code van de deur verstopt zitten in die boeken/posters. Ze zouden de UV lamp vinden in een aparte kluis (met code gekregen door al de rest op te lossen).

Ik stel voor dat de escape room in het algemeen, een reset en een start knop heeft.

Bij een druk op de reset knop zal er een signaal naar al jullie puzzels worden gestuurd. En zouden jullie moeten voorzien dat alles in hun begin toestand bevindt => bevindt je puzzel in de begin toestand, stuur je een signaal terug naar de centrale esp dat het klaar is voor gebruik => heeft elke puzzel dit bevestigd.

Dan pas zou de startknop ingedrukt kunnen worden, en bij die startknop, zou de timer beginnen aftellen,.. (ma daarvan moeten jullie je niets aantrekken)