**Implementatie van mijn opdracht**

**De taak die mij gegeven is bestaat uit twee delen:**

1. **Verantwoordelijk voor het openen van de deur. Dit zou ik moeten doen via een originele eindpuzzel te maken die gelinkt is met de Sustainable Development Goals.**
2. **Coördinatie en implementatie van het framework. Ik draag de eindverantwoordelijkheid voor de communicatie tussen de verschillende puzzels.**

**Ik zal het als volgt realiseren:**

Het eerste dat ik zal doen, is het vastleggen van de gebruikte protocollen.

Ik zal de esp32 van de timer als de centrale esp laten werken, de andere esp32’s zullen luisteren naar hun toegewezen directory. En ze zullen ook allemaal berichten naar hun voorziene directory kunnen publiceren zodat er duidelijke communicatie mogelijk is.

Dus ook de timer van de escape room zou ik op me willen nemen. Dit zal ik realiseren via een Rode 7 segment klok display.

**De eindpuzzel:**

Ideetjes:

* SDG4 “quality education” (en/of 13,14,15), we zullen random cursussen leggen in de escape room, of boeken/poosters over hoe je het milieu kan helpen. Met onzichtbare inkt zal de code van de deur verstopt zitten in die boeken/poosters. Ze zouden de UV lamp vinden in een aparte kluis (met code gekregen door al de rest op te lossen).

+

Algemene timer

+

Elektronisch slot (voor deur en kluis)